

**Pauta da 2ª Ordinária de 2026 da 2ª Sessão Legislativa da 16ª Legislatura (2025 - 2028) Legislatura**

## Identificação Básica

Tipo de Sessão: Ordinária  
Abertura: 02/03/2026 - 19:00  
Encerramento: 02/03/2026 - 20:00

## Correspondências

## Expedientes

## Matérias do Expediente

**Não existem Matérias de Expediente para essa Sessão Plenária**

## Matérias da Ordem do Dia

Matéria	Ementa	Situação
1 - PROJETO DE LEI nº 6 de 2026 Processo: - Autor: Executivo Municipal - EXE	Autoriza o Executivo Municipal a realizar Chamamento Público para fins de atendimento de pessoas idosas em Instituições de Longa Permanência - ILPI e dá outras providências	Não informada
2 - PROJETO DE LEI nº 7 de 2026 Processo: - Autor: Executivo Municipal - EXE	Autoriza o Executivo adquirir bens antigos de valor histórico e cultural, declarados de utilidade pública pelo Decreto 51/2025	Não informada
3 - PROJETO DE LEI nº 8 de 2026 Processo: - Autor: Executivo Municipal - EXE	Promove alterações na Lei Complementar 01/2019 e dá outras providências	Não informada
4 - PROJETO DE LEI nº 9 de 2026 Processo: - Autor: Executivo Municipal - EXE	Promove alterações na Lei Municipal 16/2007 e dá outras providências	Não informada
5 - PROJETO DE LEI nº 10 de 2026 Processo: - Autor: Executivo Municipal - EXE	Promove alterações na Lei Complementar 37/2005 e dá outras providências	Não informada
6 - PROJETO DE LEI nº 11 de 2026 Processo: - Autor: Solismar Germiniani de Souza	Institui homenagem oficial aos servidores públicos municipais aposentados no âmbito do Município de Mariópolis, Estado do Paraná, e dá outras providências.	Não informada
7 - INDICAÇÃO nº 8 de 2026 Processo: - Autor: Marco Dal Sant	: Solicitando placas de sinalização	Não informada
8 - INDICAÇÃO nº 10 de 2026 Processo: - Autor: Pedro Vieira dos Santos	Solicitando a colocação de placas de identificação com o nome das Ruas no Bairro Planalto	Não informada
9 - INDICAÇÃO nº 9 de 2026 Processo: - Autor: Marco Dal Sant	Solicitando a construção de quadra de areia no Parque de Eventos	Não informada